13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

ごあいさつ

このたびは『謎の村雨城』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

CTR-N-TCZJ-JPN-00

2 ゲーム紹介

『謎の村雨城』は、江戸時代を舞台にしたアクションゲームです。主人公の「鷹丸［たかまる］」を操作して、「ナゾの生命体」がいる村雨城を目指します。

3 操作方法

プレイ画面での操作

移動	✚
刀を振る／飛び道具を使う	Ⓐ
忍術を使う	Ⓑ
ポーズ（一時停止）	START

タイトル画面での操作

ゲームスタート	START

モードセレクト画面での操作

項目の選択	SELECT
決定	START

ナマエ　トウロク画面での操作

セーブデータの選択	SELECT
セーブデータの決定	START
文字の選択	✚
文字の入力	Ⓐ
文字入力の位置を変える	Ⓑ

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECT とⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、モードセレクト画面が表示されます。以下のいずれかのメニューか再開するセーブデータを選びます。

ナマエ　トウロク

名前を登録して新しいセーブデータを作ります。セーブデータを作る場所を選んだら、名前を入力します。名前入力後、「END」を選ぶと登録完了です。

ナマエ　マッショウ

セーブデータを消去します（→7）。

ナマエ　シテイナシ

セーブデータを作らずにゲームを始めます（セーブはできません）。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

ゲームオーバー時（→10）に「2 SAVE」を選ぶと、進行状況やハイスコアを保存してタイトル画面に戻ります。

※セーブを行うと、次回プレイする際に、前回セーブした道中や城内のスタート地点から始まります。ただし、得点は0からになります。

データを消去する

モードセレクト画面で「ナマエ　マッショウ」→セーブデータの順に選ぶと、データを消去できます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

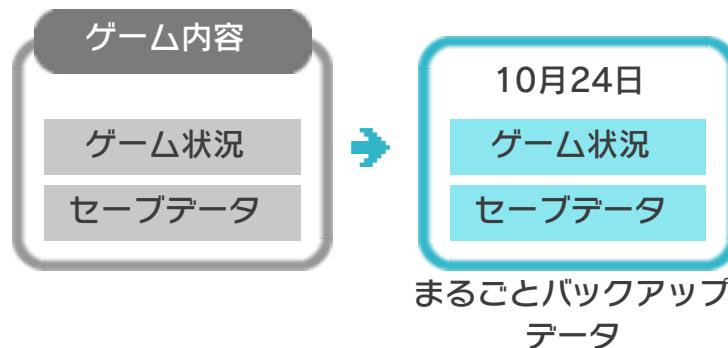
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

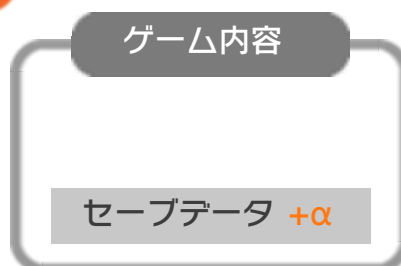
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

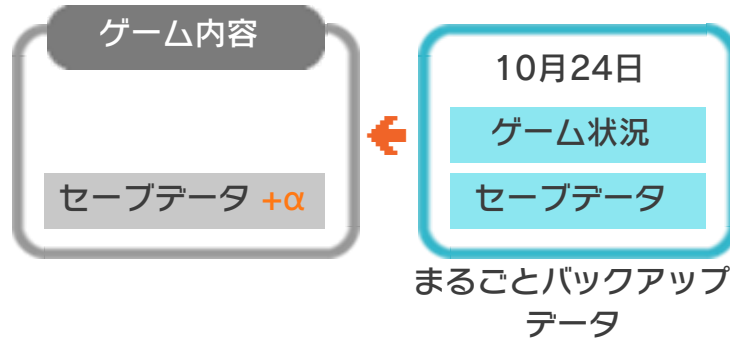
❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➔） します。

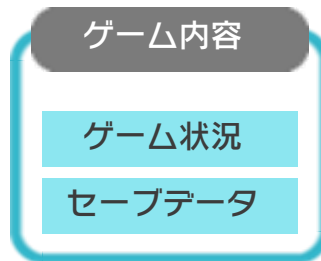
10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（）

10/28

❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

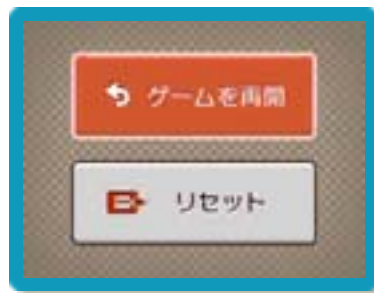
ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 プレイ画面の見かた

❶ 鷹丸の情報

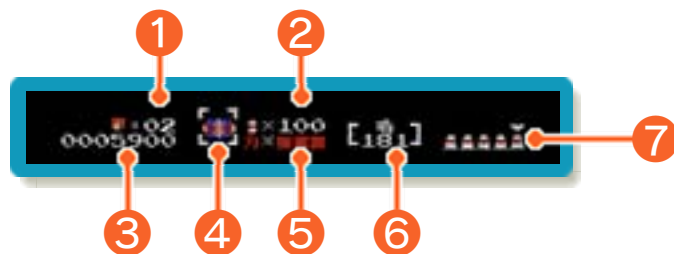
❷ 忍法の巻物

触れるか攻撃すると手に入り、忍法の巻物の数が増えます。敵を倒すと出現することがあります。

❸ 道しるべ

城の方向を示します。

❹ 敵

鷹丸の情報の見かた

① 残り人数

「忍法分身の術」（→12）を手に入れたり、城内で姫を見つけると増えます。

② 忍法の巻物の数

「忍法火炎の術」または「忍法風車剣の術」を使うと減ります。

③ 得点

④ 装備中の術

3回まで使えます。

⑤ パワー（力）

⑥ 残りタイム

⑦ 現在の位置

右から青雨城、赤雨城、緑雨城、桃雨城、村雨城とそれぞれの道中を表します。

術で敵を倒しながら青雨城、赤雨城、緑雨城、桃雨城の「道中」と「城内」を進んでいきます。4つの城をクリアすると、村雨城にたどり着くことができます。

道中

敵を倒しながら迷路のような道を進み、城内を目指します。

道中のクリア

道中を進み、タヌキが4体出現する場所にたどり着くと、城内に進むことができるようになります。また、タヌキを踏んだり攻撃すると、「忍法の巻物」や術を獲得できることがあります。

城内

城主を倒し、謎の玉を手に入れると、次の道中へ進めます。また、姫を見つけると、残り人数が増えます。

術の入手方法

タヌキや玉手箱を踏んだり、攻撃すると、術が出現します。

タヌキ	隠れたタヌキはつねに動き回っていて、攻撃すると姿を現します。
玉手箱	特定の場所を踏んだり、攻撃すると出現します。

ダメージとミス

敵や敵の攻撃に当たるとパワーが1つ減ります。パワーがなくなるとミスとなり、残り人数が1減ります。ミスした後はその場から再開しますが、「忍法イナズマの術」と「忍法透明の術」（→12）以外の術は初期状態になります。

タイムオーバーについて

残りタイムが0になると、残り人数が1減り、現在の道中や城内の最初からやり直しになります。その際、「忍法イナズマの術」と「忍法透明の術」以外の術は初期状態になります。

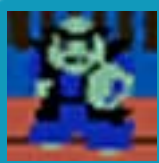
ゲームオーバー

残り人数が0のときにミスやタイムオーバーになると、ゲームオーバーです。「1　CONTINUE」を選ぶと現在の道中や城内の最初からやり直すことができ、「2　SAVE」を選ぶと進行状況や得点をセーブしてタイトル画面に戻ります。

※モードセレクト画面で「ナマエ　シテイナシ」を選んでゲームを始めた場合は、「1　CONTINUE」のみ表示されます。

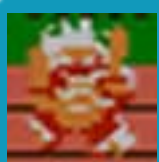
11 敵紹介

各城の城主たちです。

青雨城主

玉を4個連続で投げつけてきます。

赤雨城主

爆発すると白忍者に変わる玉を投げつけてきます。姿を消す忍術を使うこともあります。

緑雨城主

分身の術を使い、玉を投げつけてきます。

桃雨城主

幻花の術を使い攻撃してきます。

ムラサメ

鬼面の術を使い、鬼の顔をした玉を投げつけてきます。

12 術紹介

「忍法火炎の術」と「忍法風車剣の術」、または「忍法イナズマの術」と「忍法透明の術」は、どちらか1つを持つことができます。また、「忍法飛車筋連射の術」「忍法角筋連射の術」「忍法3連の術」「忍法4連射の術」は、最後に手に入れた術のみ効果を発揮します。

※忍法の巻物の残り数が0のときに、「忍法火炎の術」か「忍法風車剣の術」を入手すると、それぞれの使用回数は3回のみとなります。

忍法火炎の術	火炎で攻撃できるようになります。
忍法風車剣の術	風車剣で攻撃できるようになります。
忍法イナズマの術	画面内の敵すべてをイナズマで攻撃します。また、隠れているタヌキや玉手箱を出現させます。
忍法透明の術	一定時間姿を消し、敵からダメージを受けなくなります。
忍法速足の術	取るたびに移動速度が上がります（2段階まで）。

忍法水ぐもの術	水の上でも地上と同じ速度で動けるようになります。
忍法羽矢の術	飛び道具が、1.5倍の速度で飛ぶようになります。
忍法復活の術	パワーが全回復します。
忍法分身の術	残り人数が1増えます。
忍法無敵の術	一定時間、敵からダメージを受けなくなります。
忍法飛車筋連射の術	飛び道具をタテヨコ4方向に飛ばせるようになります。
忍法角筋連射の術	飛び道具を前方3方向に飛ばせるようになります。
忍法3連の術	飛び道具を同時に3発撃つことができるようになります。
忍法4連射の術	飛び道具を4連射できるようになります。

13 お問い合わせ先

『謎の村雨城』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。